



CHALLENGE OF THE REALMS

О проекте

01

Жанр: survival RTS

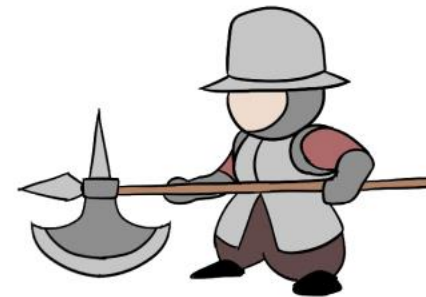
Сеттинг: средневековое фэнтези

Core: сюжетная компания

USP: ограниченность ресурсов,
в т.ч. людей

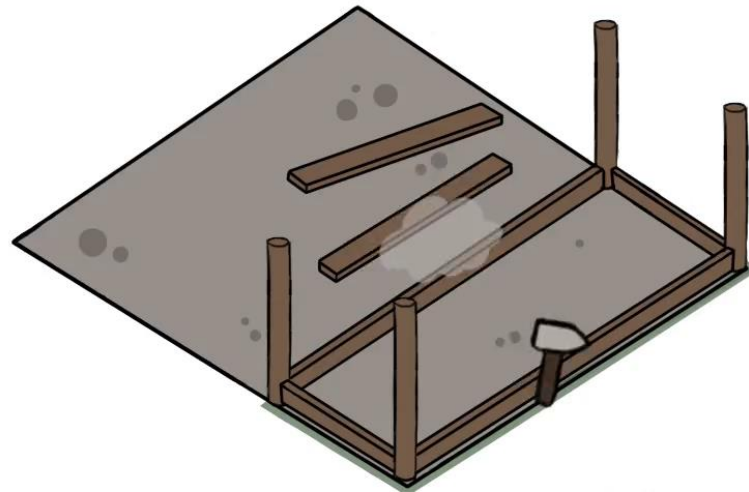
Движок: Unity

Платформа: ПК, телефон



Механики

02



Команда

03



Августин
СЕО, лид
разработчик,
геймдизайнер



Анастасия
Лид
удожница



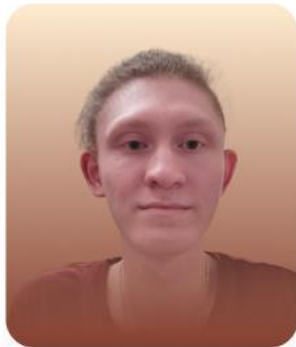
Александра
Художница



Иван
Художник



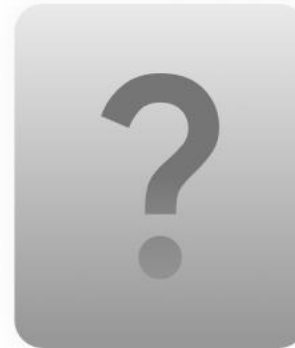
Евгений
Саунд дизайнер



Никита
Разработчик



Ольга
Комьюнити
менеджер



Твоё имя
Левел дизайнер



Твоё имя
SMM дизайнер

Дорожная карта

05



План по выходу на рынок

05



01

ЯНВАРЬ — ФЕВРАЛЬ

Выпуск игры в раннем доступе на площадке Steam

B2P



02

ФЕВРАЛЬ — МАРТ

Доработка игры под мобильные платформы и выпуск игры в Google Play

F2P



03

МАРТ — АПРЕЛЬ

Рассмотрение других платформ и площадок

КОММЬЮНИТИ

ОКТАБРЬ — НОЯБРЬ

На данный момент



40



20



10

ДЕКАБРЬ — ЯНВАРЬ

Демо-версия



100



100



100



200



100

ФЕВРАЛЬ — МАРТ

Бета-версия



200+



200+



200+



500+



300

МАРТ — МАЙ

Выпуск игры



400+



400+



400+



800+



600+

Спасибо за внимание!


07



ЛАПУН АВГУСТИН

CEO Stanchers

 lavgustin@mail.ru

 +7 (952) 099-81-10

